



Comunicato STAMPA – 05.06.2009

Oggi a Grugliasco è stato presentato il progetto appena concluso

“Scommettiamo che non lo sai?”

Una Guida cartacea sui rischi del gioco d'azzardo”

L'Associazione AND – Azzardo e Nuove Dipendenze in seguito all'incontro tenutosi in data 14 gennaio 2008 presso il Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca, ha realizzato un progetto finalizzato a predisporre una Guida Cartacea sui rischi del gioco d'azzardo in collaborazione con l'Istituto Comprensivo “66 Martiri” di Grugliasco (To).

Il progetto per sommi capi.....

- Promuovere una corretta cultura del gioco d'azzardo tra gli studenti
- Operare una sensibilizzazione efficace sul gioco d'azzardo eccessivo e patologico
- Dotare i giovani dai 14 ai 17 anni (ma anche dirigenti scolastici, insegnanti e famiglie) di uno strumento informativo semplice, leggibile ed accattivante che esponga in modo realistico ed obiettivo le caratteristiche e i rischi insiti in un gioco d'azzardo



Da sinistra: (seduti) l'Assessore all'Istruzione del Comune di Grugliasco; la dr.ssa Smaniotto, l'educatore Micheli e la dr.ssa Locati di AND; (in piedi) il Prof. Marzola, preside dell'I.C. 66 Martiri, la dr.ssa Capitanucci psicologa presidente di AND e la dr.ssa Spagnolo psicologa resp. del servizio Gioco d'azzardo dell'ASL 3 di Torino.

La Guida.....

Predisposizione di una guida cartacea rivolta ai giovani dei diversi Istituti scolastici, in particolare agli studenti del biennio delle scuole secondarie

AND-Azzardo & Nuove Dipendenze, Associazione di Promozione Sociale
C.Fiscale – 91038250121 P.Iva - 02122430024

Sede C/o Studio Legale De Micco, Via G. Cardano 18 - 21013 Gallarate (Va)
tel. 338-1342318 –web: www.andinrete.it ; e-mail azzardo.nuovedipendenze@virgilio.it

OBIETTIVO: fornire uno strumento chiaro ed utile per informarli sulle caratteristiche e i rischi del gioco d'azzardo, oltre che sugli indicatori precoci per riconoscere un comportamento di gioco d'azzardo patologico

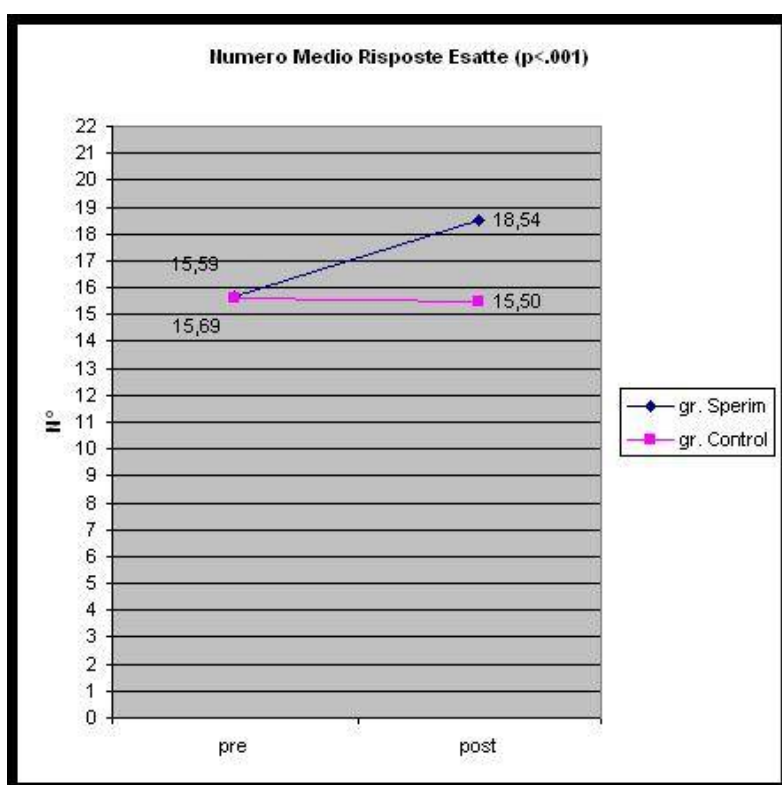
La sperimentazione....

2 step:

- lavoro sui testi verbali e
- lavoro sulla “confezione” grafica

Lavoro sui testi verbali

- Una prima bozza dei testi è stata creata da professionisti dell'Associazione AND, in collaborazione con esperti internazionali (prof. Ladouceur, prof. Derevenski, dott. Carlevaro e dott.ssa Sani) nella prevenzione del disagio giovanile legato al gioco d'azzardo eccessivo in adolescenza
- Utilizzazione di un linguaggio semplice, neutrale, informativo e scientifico
- Sperimentazione dell'efficacia dei testi su un campione di studenti del biennio delle superiori (2 classi per Istituti: Vittorini, Curie e CFP di Grugliasco) e su un campione di studenti delle terze medie inferiori (6 terze dell'Istituto 66 Martiri di Grugliasco) per un totale di 189 ragazzi con metodologia sperimentale
- Un gruppo sperimentale (96 studenti) e un gruppo di controllo (93 studenti), attraverso la somministrazione di un questionario pre e post atto a rilevare conoscenze e pensieri erranei relativi al gioco d'azzardo
- Elaborazione dell'efficacia sia in termini di comprensione dei contenuti espressi, sia in termini di gradimento dello strumento (l'efficacia è stata provata statisticamente)



Numero medio di risposte esatte prima e dopo la lettura della Guida nel gruppo sperimentale e nel gruppo di controllo (che non ha letto la guida ma ha solo ricevuto il questionario pre e post negli stessi tempi e modi del gruppo sperimentale)

AND-Azzardo & Nuove Dipendenze, Associazione di Promozione Sociale

2

C.Fiscale – 91038250121 **P.Iva** - 02122430024

Sede C/o Studio Legale De Micco, Via G. Cardano 18 - 21013 Gallarate (Va)

tel. 338-1342318 –web: www.andinrete.it ; e-mail azzardo.nuovedipendenze@virgilio.it

Lavoro sulla “confezione” grafica

- E' stato contattato un fumettista professionista (Valerio Marini), che ha predisposto delle vignette, votate da tutti i ragazzi coinvolti. Le più gradite sono state inserite nella guida.
- Sono stati realizzati laboratori in parallelo con 4 classi (2 alle medie e 2 al Vittorini e CFP) per produrre idee, spunti, slogan che avrebbero dovuto vivacizzare la guida. Sono stati utilizzati per la creazione ex novo di cartoline (più versatili, fruibili, accattivanti).



L'auditorium con buona parte degli studenti che hanno partecipato al progetto.



Un momento della Conferenza di fine progetto.

I prodotti

- La guida
- Le cartoline

Saranno presto disponibili su: www.andinrete.it/portale

A titolo esemplificativo, la copertina della Guida, una cartolina frutto del lavoro creativo svolto con i ragazzi nei laboratori e una realizzata dal disegnatore Valerio Marini.



GIOCO SICURO?



SICURO DI PERDERE!